

Betriebssportliga - Spielordnung - Bowling

Allgemeines – Ligen – Teams – Spieler* – Stadtmeisterschaft

Es können nur die beim Betriebssportverband gemeldeten Betriebssportgemeinschaften am Spielbetrieb teilnehmen.

Da für den Spielbetrieb lediglich 12 Bahnen zur Verfügung stehen, wird der Spielbetrieb in Ligen aufgliedert. Die Ligen sollen möglichst über die gleiche Anzahl an Teams verfügen. Die Zusammensetzung der Ligen ergibt sich aus der Spielstärke der Teams, wobei die stärksten Teams in der Liga I spielen. Neu hinzukommende Mannschaften werden vom Vorstand des BSV auf einen „freien Platz“ in einer bestehenden Liga gesetzt. Sofern keine freien Plätze vorhanden sind, kann bei entsprechender Nachfrage eine neue Liga eingesetzt werden.

Für die Abwicklung des Spielbetriebs ist der Vorstand des BSV Cuxhaven zuständig. Er kann zur Unterstützung Ligenleiter ernennen.

Eine BSG kann mehrere Teams anmelden.

Ein Betriebssportteam besteht aus vier Spielern*. Damen und Herren können in einem Team spielen. Ein Spieler* kann grundsätzlich nur für ein Team gemeldet werden. Zur Abwicklung eines ordentlichen Spielbetriebs und aus Gründen der sportlichen Fairness sind nur Teams mit Spielzusage für die gesamte Saison teilnahmeberechtigt.

Jedes Team hat am Saisonstart eine Spieler*-Meldeliste bei der Ligaleitung einzureichen. Neue Spieler* sind zur Ergänzung der Meldeliste spätestens mit dem ersten Einsatz anzuzeigen. Neben dem Namen des Spielers* ist das Geburtsdatum mit anzugeben.

Teams, die sich nicht bis zum letzten Saisonspieltag bei der Ligaleitung abgemeldet haben, sind automatisch für die nächste Saison angemeldet.

Die Spieltage der Saison sind den aktuellen Ligenspielplänen zu entnehmen.

Spielverlegungen sind nur bis 14 Tage vor dem letzten regulären Spieltag der Saison möglich. Sie sollen zwischen den beteiligten Teams abgesprochen werden und dem Sportwart des BSV mitgeteilt werden.

Am Ende der Saison steigt grundsätzlich die erstplatzierte Mannschaft (außer I. Liga) in die nächst höhere Klasse auf und die letztplatzierte Mannschaft (außer der untersten Klasse) in die nächst tiefere Klasse ab, sofern nicht besondere Umstände eine andere Regelung erforderlich werden lassen.

Bei Punkt- und Pingleichheit wird kurzfristig ein Entscheidungsspiel angesetzt.

Spielplan – Spieltag – Spielbegegnung

Im Spielplan werden die Begegnungen zwischen den einzelnen Teams der Ligen terminiert.

Es spielt im Verlauf der Saison „Jeder gegen Jeden“ ohne „Rückspiel“.

Spielbeginn ist am Spieltag jeweils um 20.00 Uhr. Die Probewürfe können ab 19.45 Uhr absolviert werden. Vor Freigabe der Bahnen für die Probewürfe, also bis spätestens 19.45 Uhr, haben die Mannschaftsführer die Spielgelder beim zuständigen Kassierer unaufgefordert einzuzahlen. Erst nach Eingang aller Gelder werden die Bahnen auf Anweisung des Ligaleiters freigegeben. Sollte ein Team nicht vollzählig oder gar nicht antreten, so ist trotzdem das volle Entgelt zu zahlen; (die Bahnen müssen mit dem Bahnbetreiber auch komplett abgerechnet werden). Verantwortlich für die Zahlungen sind die Mannschaftsführer.

* **Spielerinnen und Spieler!!** (Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wurde hier nur die männliche Form verwendet)

Ist ein Team um 20.00 Uhr nicht komplett, dürfen später hinzukommende Spieler* im bereits laufenden Spiel nicht mehr eingesetzt werden, jedoch im 2. bzw. 3. Spiel. Für jeden fehlenden Spieler* wird eine „Spalla-Wertung“ notiert (Liga 1 = 120 Pins, Liga 2 –4 = 100, Liga 5 = 90 Pins pro Spiel).

Tritt ein Team gar nicht an, wird der Spieltag für das Team mit 0 Punkten gewertet. Der Gegner erhält entsprechend 8 Punkte.

Pro Begegnung werden drei Spiele (3er-Serie) gespielt. Für jedes gewonnene Spiel gibt es 2 Punkte und für jedes unentschiedene Spiel 1 Punkt. Für die gewonnene 3er-Serie gibt es ebenfalls 2 Punkte. Somit werden 8 Punkte verteilt.

Es wird „amerikanisch“ (mit Bahnwechsel) gespielt.

Nach jedem Spiel dürfen Spieler* ausgewechselt werden.
Bereits ausgewechselte Spieler* dürfen wieder eingewechselt werden.

Eine Begegnung ist beendet, wenn beide gegeneinander spielende Mannschaften ihre Spiele vollständig absolviert haben.

Die Spielergebnisbogen sind von den Mannschaftsführern vollständig (Vor- und Zuname der Spieler, bei neu eingesetzten Spielern* auch Geburtsdatum) und leserlich ausgefüllt mit Unterschrift bei der Ligaleitung abzugeben.

Wird eine Mannschaft während der laufenden Spielserie zurückgezogen oder ausgeschlossen, werden alle gegen diese Mannschaft bereits ausgetragenen Spiele nicht gewertet.

Ordnungsverstoß / Protest

Ein Ordnungsverstoß oder Protest im Zusammenhang mit dem Spielbetrieb ist binnen einer Woche nach dem Vorkommnis der Ligaleitung schriftlich anzuzeigen. Über den Protest oder Ordnungsverstoß entscheidet, eventuell nach Anhörung der Beteiligten, der Vorstand des BSV Cuxhaven. Die Entscheidung wird den Betroffenen innerhalb einer Woche schriftlich mitgeteilt. Zusätzlich finden die weiteren Regelungen der RSO (Rahmensportordnung) des LBSV Niedersachsen Anwendung.

Diese Spielordnung tritt mit Beginn der Saison 2012 in Kraft.

Betriebssportverband Cuxhaven
- Der Vorstand –